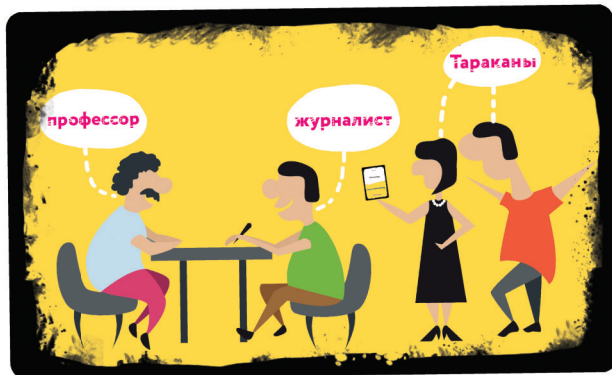


Подготовка:

1. Раздайте карточки ролей игрокам в случайном порядке.
2. Теперь игроки должны занять свои позиции. Журналист должен сесть лицом к лицу с профессором, а тараканы должны встать за спину журналисту, чтобы он их не видел вообще, а вот профессор — прекрасно мог наблюдать.



Коротко об игре

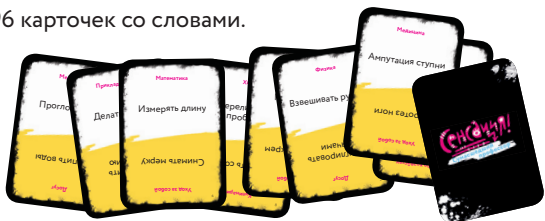
Да-да-да! Всё это правда, и вам придётся доказывать это своим друзьям в этой замечательной игре. Один из вас, стоя за спиной игрока-журналиста, будет показывать сенсацию жестами. Вы — объяснять её журналисту ровно так, как показывает тот игрок. А журналист должен догадаться, что именно загадано. Примерно так всё и происходит в мире высокой науки, разве вы не знали?

Ах да.

Приготовьтесь снимать, будет весело!

Состав:

- 96 карточек со словами.



- 4 карточки ролей: журналист, сумасшедший профессор и два его таракана.



- Правила, аэрофоты вы от-мэнее крутите в хежд.

Цель игры:

- набрать максимальное количество очков, выполняя специальные задания своей роли.



Готовы?

Тогда поехали. Можно уже начинать играть, заглядывая в правила во время первой партии.

Кто что делает:

Тараканы одновременно (у них есть минута) показывают каждый свою пантомиму.

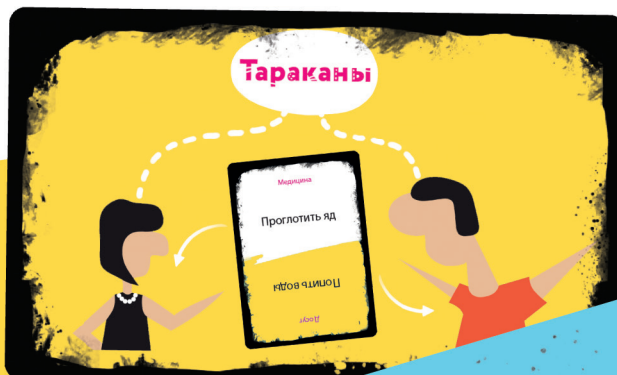
Профессор смотрит на обоих одновременно и описывает действия обоих журналисту.

Журналист должен задавать вопросы постоянно — он ведёт диалог с профессором.

Все всё делают одновременно.

Ход игры:

1. Игроки встают на свои места.
2. Тараканы тянут одну карточку на двоих и без слов договариваются, кто и какое словосочетание будет объяснять.



3. Профессор засекает минуту — это будет время интервью.
4. Пока идёт время, тараканы пытаются одновременно показать своё словосочетание (каждый — своё). И при этом вынудить профессора назвать их слова или словосочетания вслух.
5. Журналист задаёт вопросы, а профессор отвечает на вопросы журналиста, рассказывая то, что видит по жестам тараканов. Иногда добавляя что-то от себя, и вообще интерпретируя, что ему показывают, как получится, лишь бы ответить.



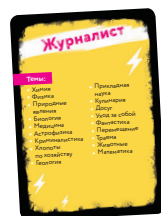
6. После того как закончилось время — журналист называет две темы, которые, по его мнению, обсуждались.
7. Все подсчитывают очки и записывают их.
8. Игроки меняются ролями по порядку — журналист становится профессором, профессор — первым тараканом, первый таракан — вторым, второй таракан — журналистом.

У кого какая цель и подсчёт очков

- Чокнутый профессор должен постараться отгадать и назвать оба словосочетания, которые показывают тараканы. Назвать их он должен вслух, пока идёт время.
- Если профессор отгадал одно слово, которое показывает таракан — они получают по одному очку, если два — по два, а если он назовёт словосочетание целиком — оба получают по три очка. Важно учесть, что тараканов в игре два. Профессор может угадывать словосочетания обоих тараканов и получать очки за оба словосочетания.



- За что может получить очки журналист? Под каждым словосочетанием есть тема. Два словосочетания на карточке — две темы. За каждую отгаданную тему журналист получает по 1 очку. У журналиста есть список тем, он из них выбирает эти две.



Пример: У одного из тараканов словосочетание «Распылить яд». Если профессор называет слово «распылить» или «яд» — он и таракан получают по 1 очку. Если он называет оба слова в течение минуты: «распылить» и «яд» — и профессор, и таракан получают по два очка. А вот если профессор скажет: «Распылить яд», пока время не вышло — оба получат по три очка.

- Следовательно, профессор за свой ход может максимум получить 6 очков, тараканы — 3 очка, журналист — 2 очка.

Победа в игре:

Игроки меняются ролями каждый ход, через 8 ходов подсчитывают очки. У кого больше очков, тот побеждает.

Игра втроем

Если игроков всего трое — играйте без журналиста 6 ходов. Но разговаривать с самим собой не так весело, конечно.

Если компания большая

Игра рассчитана на четверых. Конечно, вы можете увеличить количество тараканов в голове профессора, но лучше всё же просто играть по очереди, выводя игрока, который только что отыграл роль, в зрители.



По мотивам игры Opiata
© ООО «Магеллан», 2011.
Opiata — зарегистрированный
товарный знак ООО «Магеллан».
Не шутите с опятами!

Автор игры: Д. Кибкало.
Художники: Маша Киселева и Люба Савельева.
Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Т. Цветкова, М. Минина, А. Берсенева, А. Стекольников, А. Барковский, К. Прохоров, Е. Безлепкина, А. Якшин
© ООО «Магеллан», 2015.
117342, Москва, улица Бултерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139.
Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

